



Ośrodek h2o powstał z myślą o rozwoju potencjału młodych ludzi. Jest wymarzonym miejscem dla poszukiwaczy wodnych i lądowych aktywności oraz miłośników przyrody. Blisko natury, nad czystymi akwenami, z komfortowymi warunkami wypoczynku i rekreacji - to wycieczka, z której młodzież wróci bogatsza o wspomnienia dobrze spędzonego czasu i nowe umiejętności.

Młodzież pod koniec szkoły podstawowej często dopiero odkrywa swoje pasje i uświadamia predyspozycje. Lubi mieć wybór. Warto przedstawić jej szeroki wachlarz aktywności, które mają szansę stać się źródłem satysfakcji i obudzić nowe umiejętności.

Cena wycieczki ustalana jest indywidualnie dla każdej grupy, zależna jest od ilości uczestników oraz lokalizacji szkoły.

Skontaktuj się z nami. Przygotujemy kalkulację na potrzeby Twojej grupy!
kontakt@edutavel.info tel. 533 316 102, 575 702 505

Cena zawiera:

- ✓ 2 programy animacyjne - wycieczka dwudniowa, 3 programy animacyjne - wycieczka trzydniowa.
- ✓ jeden nocleg (wycieczka dwudniowa) lub dwa noclegi (wycieczka trzydniowa) w Ośrodku Wypoczynkowo-Konferencyjny h2o
- ✓ wyżywienie:
- 2 dni - 1 śniadanie, 2 obiady, 1 kolacja
- 3 dni - 2 śniadania, 3 obiady, 2 kolacje
- ✓ opłaty za animatorów
- ✓ miejsca GRATIS dla opiekunów wycieczki
- ✓ możliwość korzystania z atrakcji ośrodka w czasie wolnym i organizacji ogniska
- ✓ przejazd komfortowym autokarem
- ✓ opiekę koordynatora wycieczki
- ✓ rezerwację
- ✓ ubezpieczenie NNW dla uczestników
- ✓ opłaty parkingowe i drogowe



Tematyka programów:**ADVENTURE DAY - MAX. 50 OSÓB**

Dzień pełen przygód pozwoli wszystkim uczniom przetestować swoje granice, pokonać swój strach, sprawdzić swoją cierpliwość i pokazać jak zgranym zespołem jest grupa. Zajęcia Adventure Day to zestaw aktywności, które pochłoną każdego, nawet nauczycieli!

CELE PROGRAMOWE

Każda próba ma czegoś uczyć! Zajęcia realizowane są w taki sposób, aby uczestnicy nie poddawali się po nieudanych próbach, tylko wzajemnie się motywowali jako klasa.

TROPEM WYZWAŃ

Ten program ma pokazać, że nie zawsze liczy się szybkość, ale pomysłowość, strategia i współpraca. Jak w życiu – czasami trzeba się wykazać refleksem, innym razem cierpliwością i zdolnością do planowania.

CELE PROGRAMOWE

Aktywności mają być inspiracją do tego, by zawsze grać fair, myśleć kreatywnie i wspierać się nawzajem – nie tylko tutaj, ale i w codziennym życiu!

INDIANA JONES - MAX 50 OSÓB

Każdy kiedyś marzył by wcielić się w postać Indiana Jones . Podczas programu uczniowie biorą udział w przygodzie, w której będą musieli przejść próbę siły, intelektu, sprawności i czasu. Jedną z głównych atrakcji tej wycieczki jest wyścig w wielkich kulach zorbingowych.

CELE PROGRAMOWE

Najważniejszymi aspektami zajęć są wzajemna motywacja, współpraca oraz zaufanie, którymi uczestnicy muszą się obdarzyć w trakcie wykonywania aktywności.

WYŚCIG Z CZASEM - MAX 50 OSÓB

Program dla tych, dla których ruch to nie tylko zdrowie! Podczas wycieczki uczniowie zmierzą się ze sobą w serii nietuzinkowych zadań, konkurencji i wyścigów gokartowych na pedały.

CELE PROGRAMOWE

W tym programie rywalizacja wcale nie jest najważniejsza. Program zachęca do aktywnego spędzania czasu wolnego, naładowania pozytywną energią oraz dostarczenia niezbędnego składnika do prawidłowego funkcjonowania każdego młodego człowieka - bezpiecznej adrenaliny

GEO HUNTER

Uczniowie podążają wyznaczoną trasą, kierując się przy wykorzystaniu specjalnego urządzenia GPS Garmin. Ono zaprowadzi ich do zadań i wskazówek umieszczonych w różnych miejscach, niekoniecznie na utartych ścieżkach i trasach. Ze względu na uciekający czas, zadanie nie będzie łatwe, ale za to satysfakcjonujące.

CELE PROGRAMOWE

Choć program nastawiony jest na rywalizację to uczestnicy uczą się przede wszystkim działania w grupie, logicznego myślenia, spostrzegawczości oraz ćwiczą pamięć.